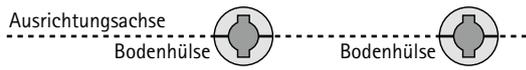


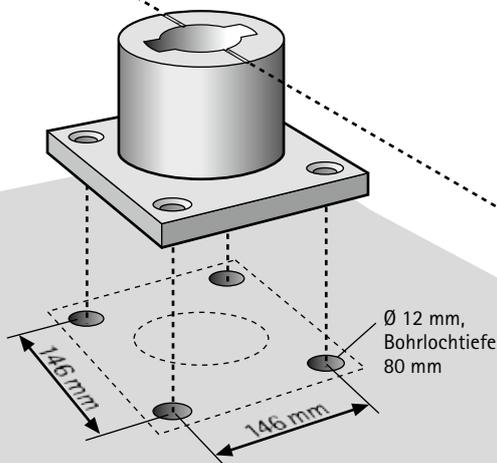
Befestigungsempfehlung für Poller und andere Produkte mit 3p-Technologie

1 UNTERGRUND ERSTELLEN

- Geeigneten, ebenen Untergrund erstellen
- 4 Bohrungen ($\text{\O} 12 \text{ mm}$, Bohrlochtiefe 80 mm) für Hochleistungsanker mit Senkkopfschraube W-HAZ-SK/S ($M8 \times 80 \text{ mm}$) einbringen
- Kerben in den Hülsoberflächen in einer Linie ausrichten



Ausrichtungssache



$\text{\O} 12 \text{ mm}$,
Bohrlochtiefe
 80 mm

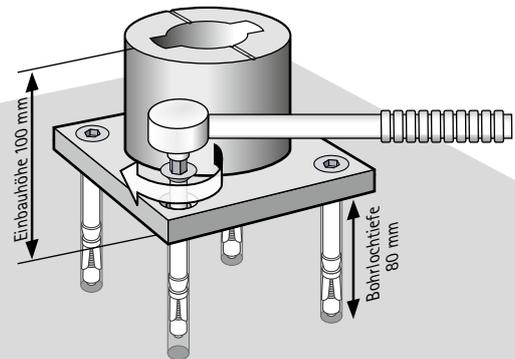
2 BODENHÜLSE EINBAUEN

- Oberfläche der Bodenhülse waagrecht ausrichten
- Bodenhülse fest verschrauben ($T_{inst} 25 \text{ Nm}$)
- Oberkante der Bodenhülse bündig mit Bodenebene einbauen (z. B.: einbetonieren, einpflastern, einbitumieren)



> Hochleistungsanker
mit Senkkopfschraube
W-HAZ-SK/S
($M8 \times 80 \text{ mm}$)

> Charakteristische
Zugbeanspruchung in gerissenem
Beton C20/25 = 12 kN

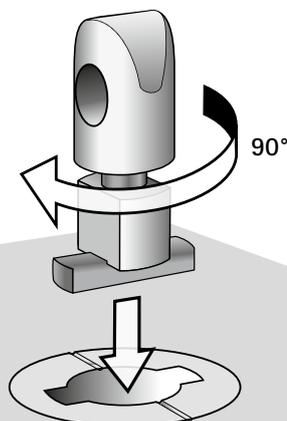


Einbauhöhe 100 mm

Bohrlochtiefe
 80 mm

3 VERBINDUNGSTÜCK EINSETZEN

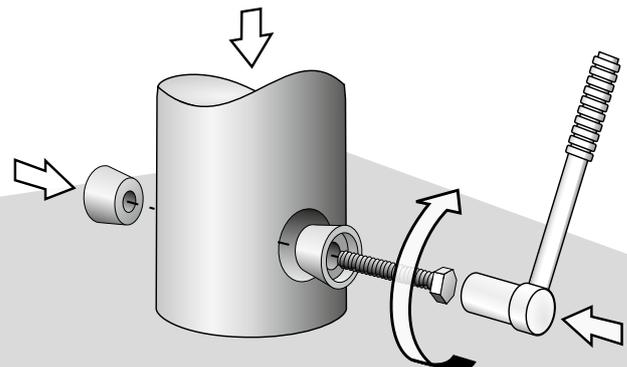
- Verbindungsstück in die Nut der Bodenhülse einsetzen
- Verbindungsstück in der Nut um 90° drehen (kein Anschlag)



90°

4 POLLER AUFSETZEN UND FIXIEREN

- Poller auf das Verbindungsstück aufsetzen
- Bohrungen in Poller und Verbindungsstück zueinander ausrichten
- Mitgelieferten Spannkegelsatz einsetzen (3-Kant- oder 6-Kantverschraubung)
- Poller fest verschrauben

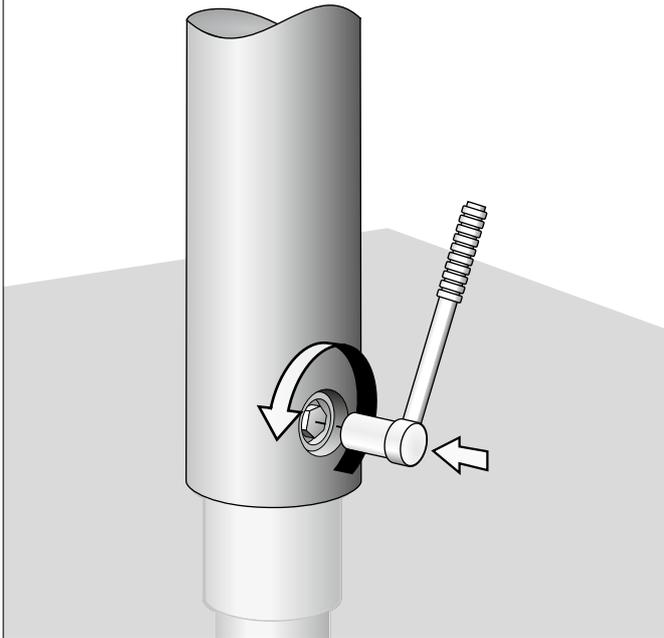


01/2024

Ausbau von Pollern ohne Trennung der Einzelteile

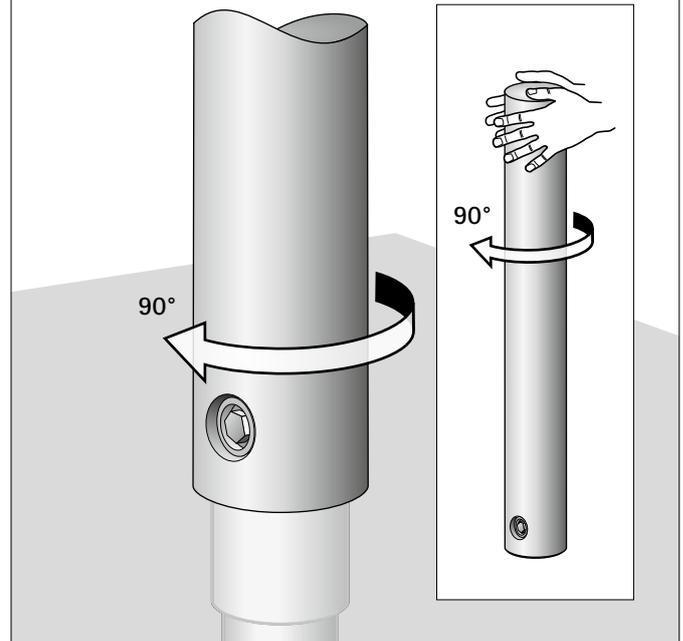
1 SPANNKEGELSATZ LÖSEN

- Schraube im Spankegel nur so weit lösen, bis der Spankegel locker ist
- Poller evtl. etwas bewegen, damit sich fest sitzende Teile lösen können



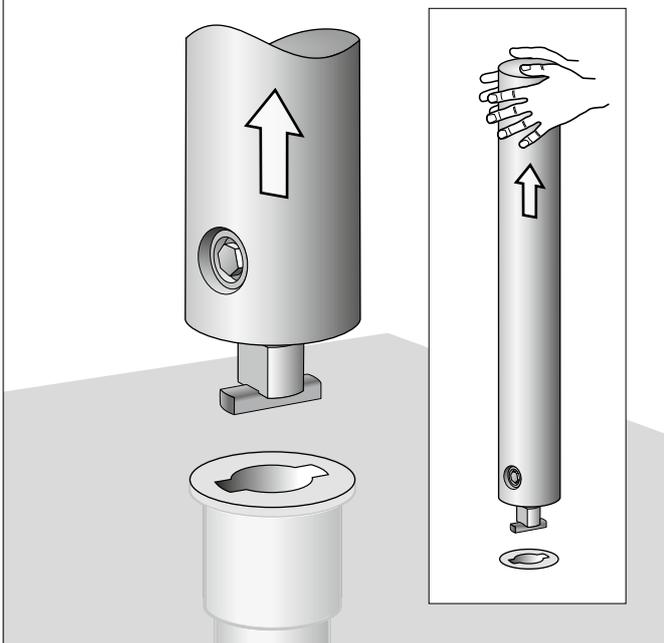
2 POLLER MIT VERBINDUNGSSTÜCK DREHEN

- Poller um 90° drehen und dabei leicht nach oben ziehen bis mehr Spiel spürbar wird



3 POLLER MIT VERBINDUNGSSTÜCK ENTFERNEN

- Poller zusammen mit dem Verbindungsstück aus der Bodenhülse heben



4 BODENDECKEL ODER POLLER WIEDER EINBAUEN

- Bodendeckel in die Nut der Bodenhülse einsetzen und fest andrücken
- Oder Poller mit Verbindungsstück in umgekehrter Reihenfolge wieder einbauen

